

GTP Media проводит пятый кубок независимых разработчиков СНГ [GTP Indie Cup Summer'18](#) и приглашает вас подать свой проект на одну или несколько номинаций.

### Правила кубка:

1. Участником может стать проект независимой студии с рабочей демо-версией, на стадии альфа- и бета-тестирования, «Раннего доступа» или soft launch.

**Внимание!** К участию не допускаются игры, официальный релиз которых на момент подачи уже состоялся.

2. Студия или команда считается независимой если в ее собственности находится более 50% доли компании и более 50% интеллектуальной собственности проекта.

3. Перед подачей работ на кубок, настоятельно рекомендуем вам ознакомиться с условиями участия проектов на [Indie Prize](#).

4. Прием работ стартует 13.06.18 и заканчивается 15.08.18.

5. В период с 16.08.18 по 01.09.18 жюри конкурса оценивает проекты.

6. Премодерация: заявки рассматриваются организаторами в течение двух суток с момента подачи. В случае позитивного ответа и приема игры, публикация проекта на сайте происходит в течение двух суток с момента ответа, если иное не указано в письменном ответе. Первый пул принятых работ будет опубликован на сайте до 03.07.18.

7. На кубке представлены 9 номинаций: Best PC Game, Best Mobile Game, Best VR Game, Best Art, Best Unreal Game, Best Unity Game, Critic's Choice, Best Corona Game и Critic's Choice.

8. Судейство конкурсных проектов проходит на основе закрытых шорт-листов. Жюри передается как полный список участников так шорт-лист самых интересных проектов конкурса, который готовят организаторы.

8. Судьи оценивают каждый проект по 10-бальной шкале, а также указывая, заслуживает ли конкретная игра поездки на Indie Prize. Игра, набравшая наибольший средний балл от жюри номинации, побеждает в ней.

9. Обязательным является предоставление доступа к проекту для жюри и организаторов в виде ключей или ссылки на билд в Dropbox или Google Drive; в виде инструкции по установке проекта, если игра на стадии демо-версии и загружается архивом или файлом по ссылке; путем запроса электронной почты для приглашения в Google Play или TestFlight.

10. Путевка в финал Indie Prize будет разыграна среди проектов финалистов в своих номинациях.

11. Победители каждой номинации получают призы от партнеров конференции в соответствии с заявленными призами на сайте в разделе Партнеры.

12. Персональные данные, оставленные в анкете не передаются третьим лицам, за исключением спонсоров мероприятия.

13. Организатор оставляет за собой право изменить условия конкурса в одностороннем порядке.

14. Подавая свой проект на GTP Indie Cup, вы подтверждаете, что ознакомлены и согласны с условиями в этом документе, а также ознакомлены с условиями участия проекта на Indie Prize, а также даете свое согласие на обработку и хранение персональных данных.