

GTP Indie Cup Summer'19

Правила участия:

1. К участию допускаются независимые студии и разработчики с проектами на стадии альфа- или бета-тестирования, «раннего доступа» или soft launch.

Внимание! К участию не допускаются игры, официальный релиз которых состоялся 20.05.2019 и раньше. Также, если игра уже побеждала в какой-либо номинации предыдущих сезонов GTP Indie Cup, она больше не может быть участником этой же номинации в последующих сезонах.

2. Студия или команда считается независимой если в ее собственности находится более 50% доли / акций компании и 100% интеллектуальной собственности проекта.

3. Один проект не может принимать участие более чем в двух сезонах Indie Cup подряд.

4. Прием работ стартует 21.05.19 и заканчивается 25.07.19.

5. В период с 26.07.19 по 12.08.19 жюри Indie Cup оценивает проекты.

6. Премодерация проектов: заявки рассматриваются организаторами в течение трех суток с момента подачи. Публикация проекта на сайте происходит в течение двух суток с момента ответа о принятии проекта к участию, если иное не указано в письменном ответе. Организаторы Indie Cup оставляют за собой право отказать проекту в участии без объяснения причин. Первый пул принятых работ будет опубликован на сайте не ранее 11.06.19.

7. На кубке представлены номинаций: Best PC Game, Best Mobile Game, Best VR Game, Best Art, Best Unreal Game, Best Unity Game, Best Audio, Critic's Choice и Streamer's Choice. Вы можете подать свой проект на те номинации, которым соответствует ее платформа и движок. Номинации Best Art, Best Audio, Critic's Choice и Streamer's Choice доступны всем участникам Indie Cup независимо от платформы и движка разработки.

8. Судейство конкурсных проектов проходит на основе открытых шорт-листов, обязательных для оценки судьями. Жюри передается как полный список участников с доступом к проектам, так и шорт-лист проектов соответствующей номинации от организаторов Indie Cup.

9. Судьи оценивают каждый проект по 10-бальной шкале и оставляют обратную связь для разработчика по желанию.

10. Обязательным является предоставление всех данных, отмеченных в форме подачи как обязательные поля. Для участия необходимо предоставить доступ к проекту для жюри и организаторов:

- ключи или ссылки на билд в Dropbox или Google Drive;
- инструкция по установке проекта, если игра на стадии демо-версии и загружается архивом или файлом по ссылке;
- ссылка для приглашения в Google Play или TestFlight;
- геймплейный ролик проекта и трейлер.

11. Победители каждой номинации получают призы от партнеров Indie Cup в соответствии с заявленными призами на сайте в разделе Партнеры.

12. Организаторы оставляют за собой право передать имя и электронную почту участника нашим спонсорам. Другие персональные данные, указанные в анкете, не передаются третьим лицам.
13. Организаторы оставляют за собой право изменить условия конкурса в одностороннем порядке.
14. Организаторы имеют право не принимать проекты, нарушающие авторские права третьих лиц.
15. В форме подачи принимаются только прямые ссылки на Apple App Store, Google Play, YouTube, Google Drive, Dropbox и прочие сервисы. Организаторы имеют право не принимать проекты, в форме подачи которых используются сокращенные ссылки.
16. Подавая свой проект на GTP Indie Cup, вы подтверждаете, что ознакомлены и согласны с вышеизложенными правилами участия и даете свое согласие на обработку и хранение персональных данных в соответствии с п.12.